

FCT/Unesp – Presidente Prudente
Departamento de Matemática e Computação

**Programação Orientada
a Objetos**
Interface Gráfica
Parte V

Prof. Dr. Danilo Medeiros Eler
danilo.eler@unesp.br

Interface Genérica para Relatório

Interface para Relatório

- Faremos uma interface genérica para exibir os relatórios
- Para isso, as classes do modelo podem devolver um string com as informações desejadas
- Por exemplo, na classe Empresa

```
public String dadosProdutosEstaduais() {  
    Produto vetor[] = database.produtos();  
    String dados = "";  
    for (int i = 0; i<vetor.length; i++) {  
        if (vetor[i] instanceof Estadual) {  
            dados = dados  
                + "Nome: " + vetor[i].getDescricao() + "\n"  
                + "valor: " + vetor[i].getValor() + "\n"  
                + "valor final: " + vetor[i].calcularPrecoFinal() + "\n";  
        }  
    }  
    return dados;  
}
```

Interface para Relatório

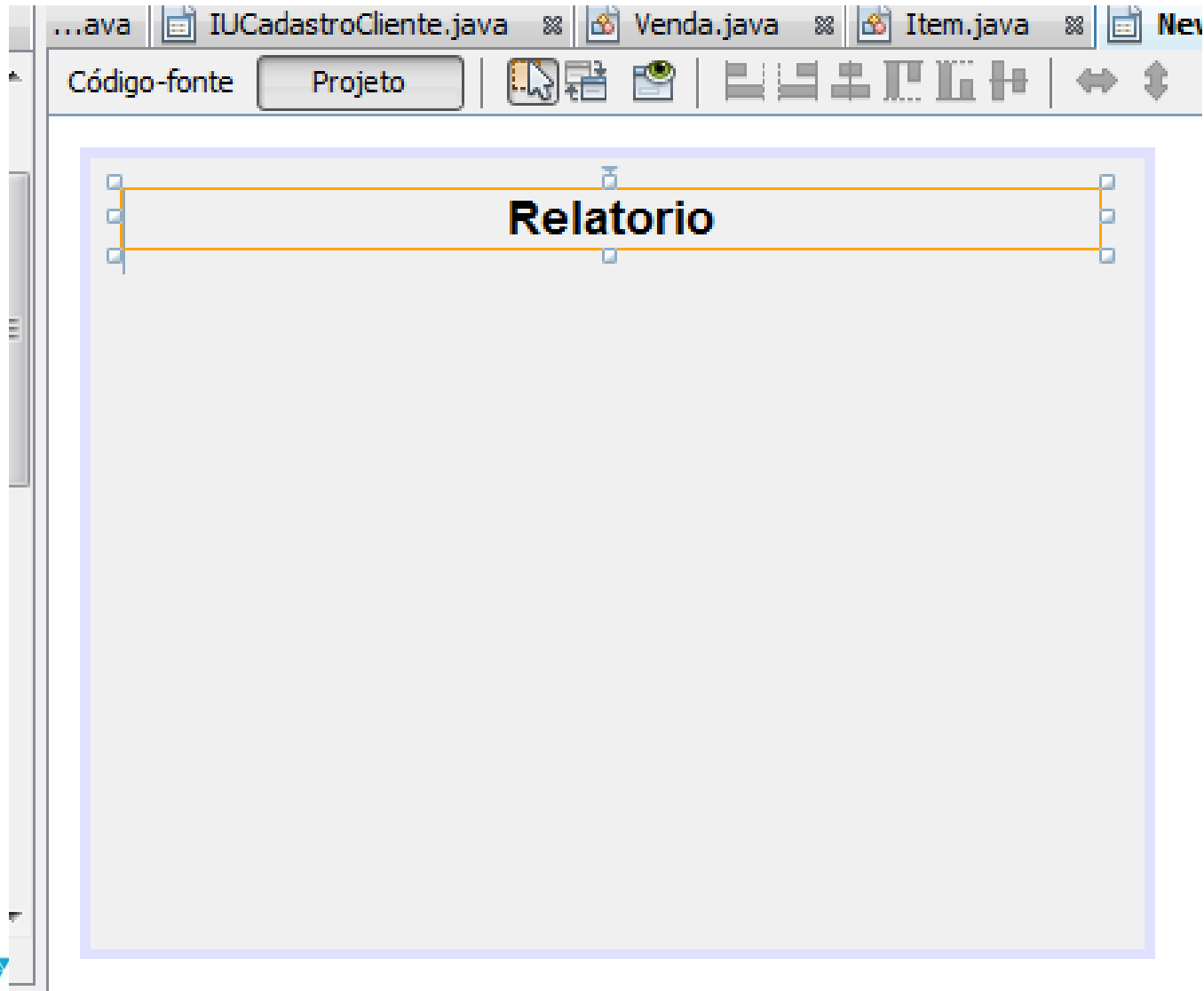
- Dessa maneira, nossa classe controladora devolverá uma String com as informações dos objetos que farão parte do relatório

```
public String dadosProdutosEstaduais () {  
    return e.dadosProdutosEstaduais ();  
}
```

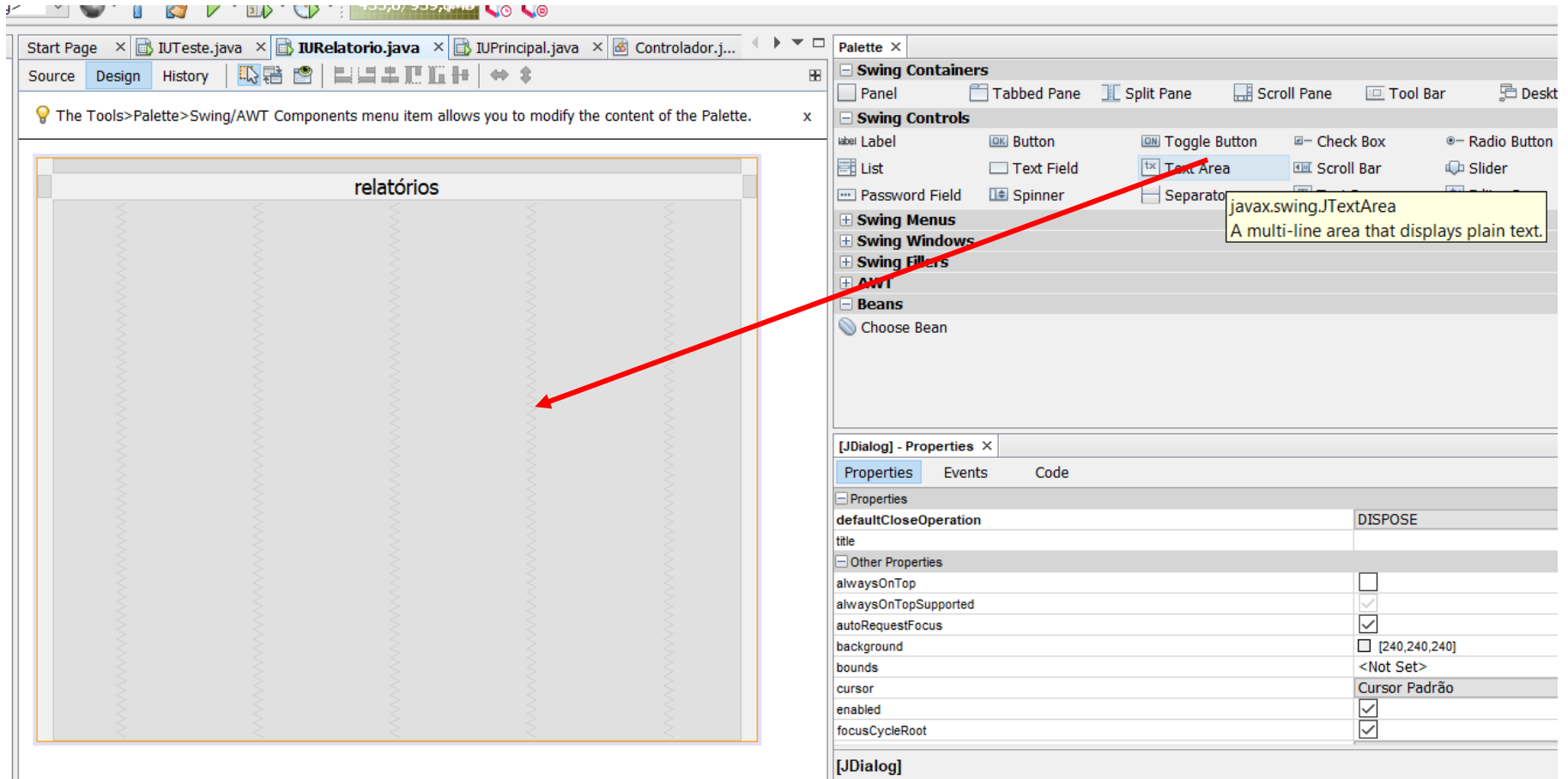
Interface para Relatório

- Podemos, então, criar uma interface genérica que receba essa String com as informações dos objetos envolvidos no relatório
- Criaremos um JDialog com um JLabel para especificar o tipo de relatório e utilizaremos um JTextArea para exibir as informações dos objetos
 - Como o JTextArea poderá aumentar muito a quantidade de informações, um JScrollPane é utilizado para implementar automaticamente as barras de rolagem, conforme necessário

Interface para Relatório

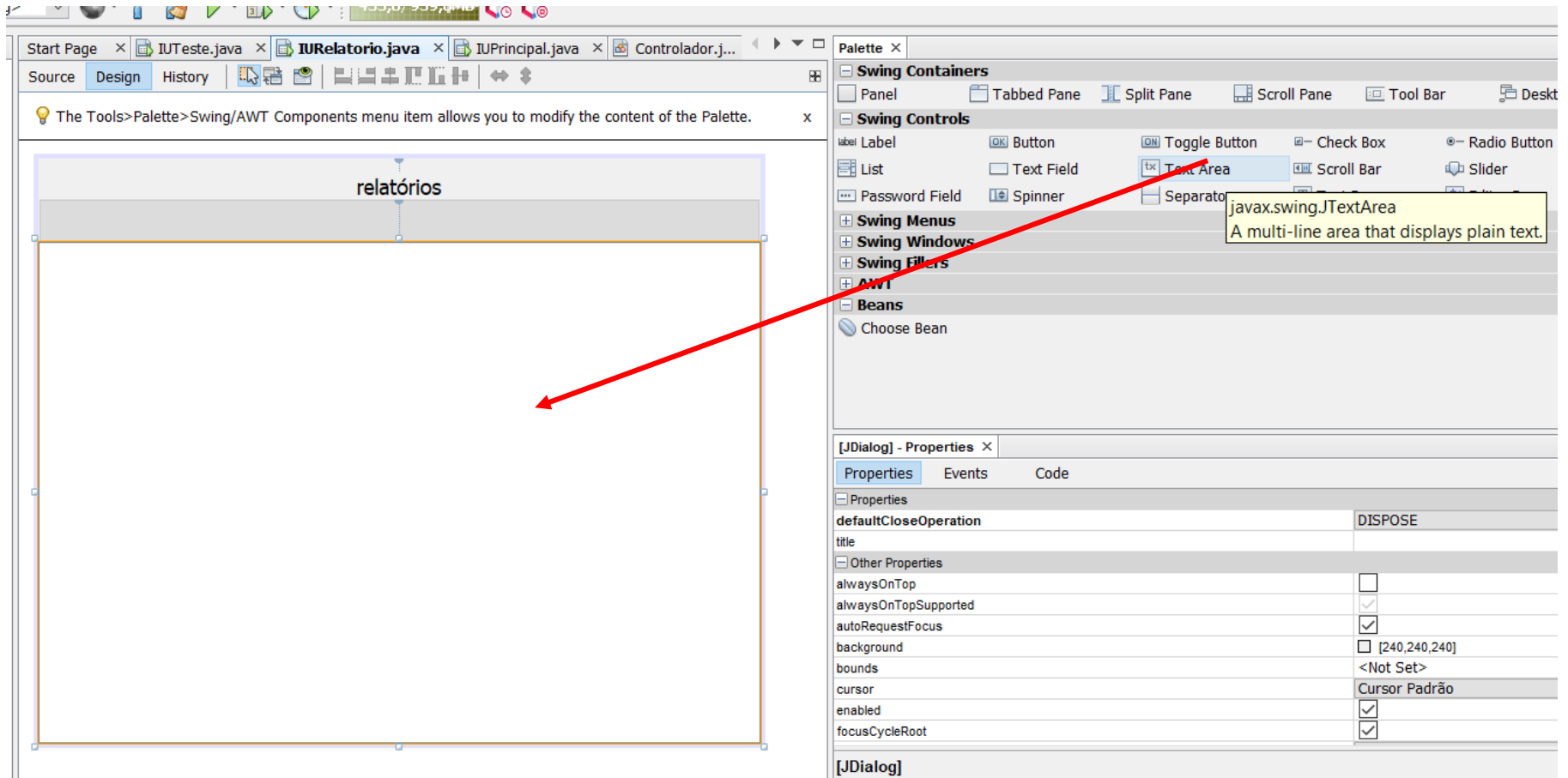


Interface para Relatório



Nas versões atuais não é necessário adicionar o JScrollPane, pois quando um JTextArea é adicionado, um JScrollPane também é inserido automaticamente

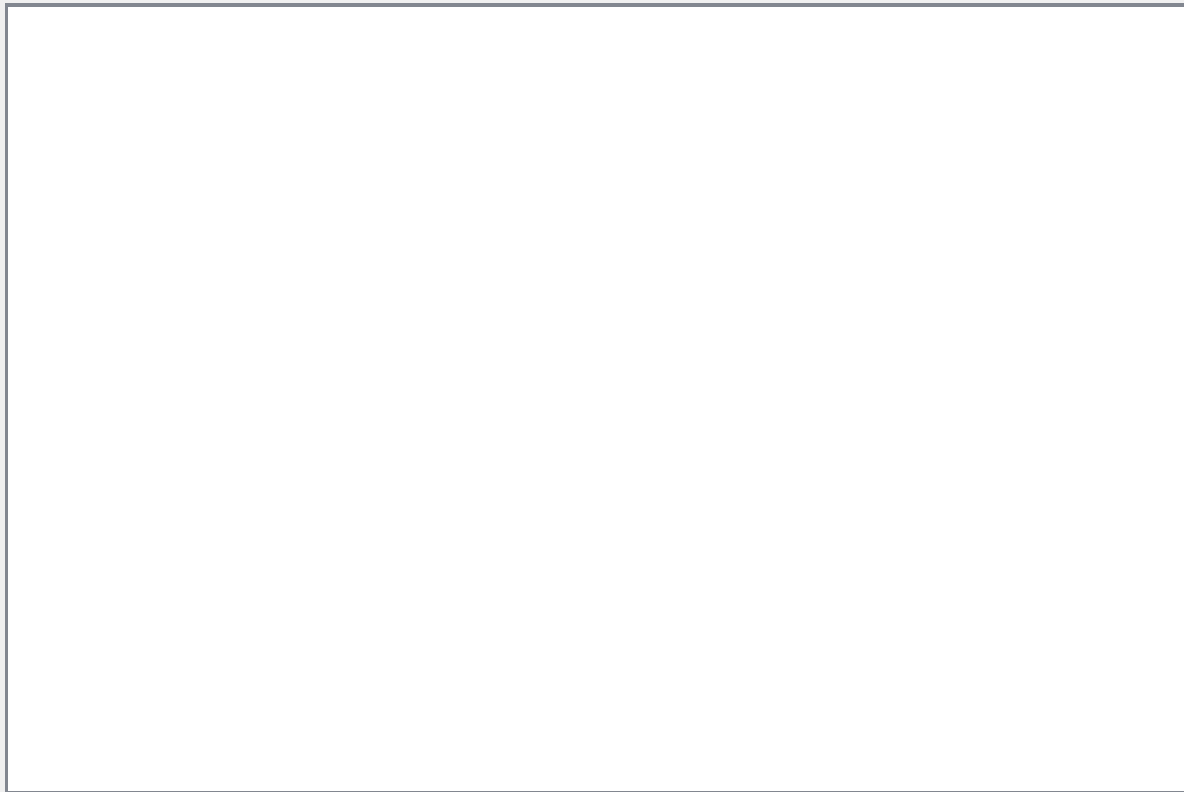
Interface para Relatório



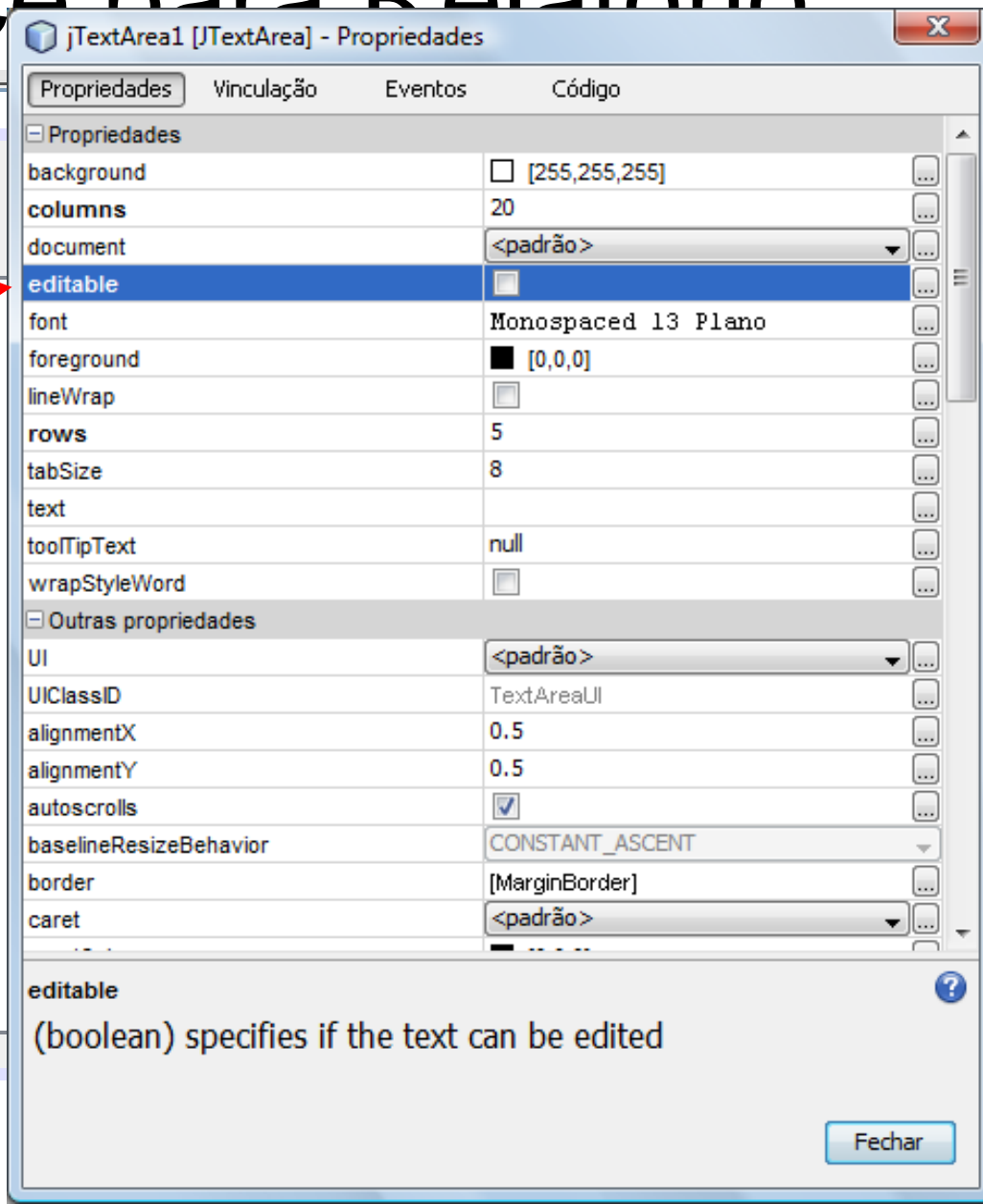
Nas versões atuais não é necessário adicionar o JScrollPane, pois quando um JTextArea é adicionado, um JScrollPane também é inserido automaticamente

Interface para Relatório

Relatorio



Interface para Relatório



Propriedade editable = false
Não permite que o usuário
altere o conteúdo

Interface para Relatório

- Podemos criar um método para receber o conteúdo que será exibido no JTextArea (Área de Texto) e exibir a janela de relatório (JDialog)

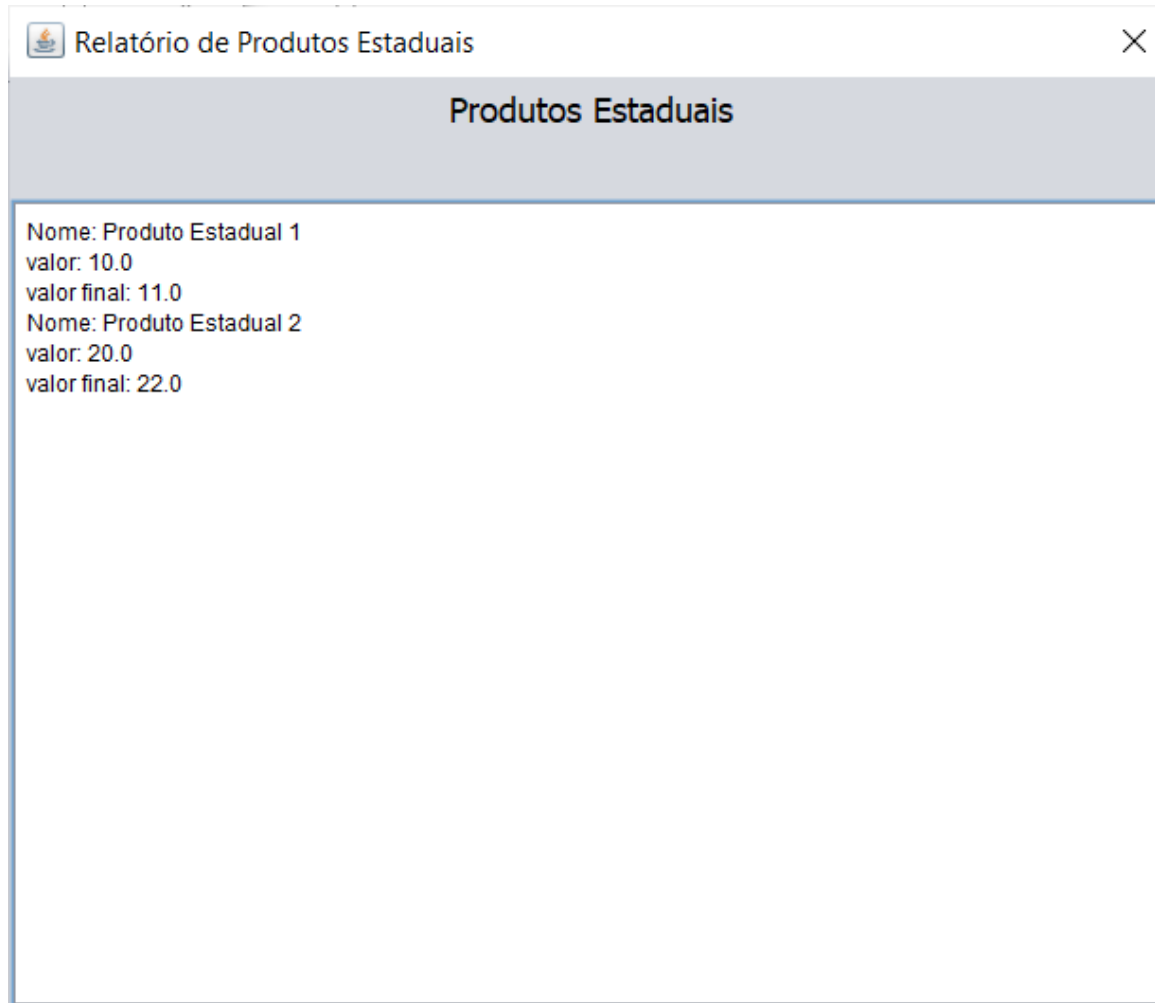
```
public void exibir(String barraTitulo, String titulo, String relatorio){  
    setTitle(barraTitulo);  
    labelTitulo.setText(titulo);  
    textRelatorio.setText(relatorio);  
    setVisible(true);  
}
```

Interface para Relatório

- Na interface principal, no evento de clique do menu para exibir o relatório, criaremos uma instância desse JDialog e passaremos os dados para exibição

```
private void jMenuItem4ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    IURelatorio relatorio = new IURelatorio(this, false);  
    Controlador control = new Controlador();  
    relatorio.exibir("Relatório de Produtos Estaduais", "Produtos Estaduais", control.dadosProdutosEstaduais());  
}
```

Interface para Relatório

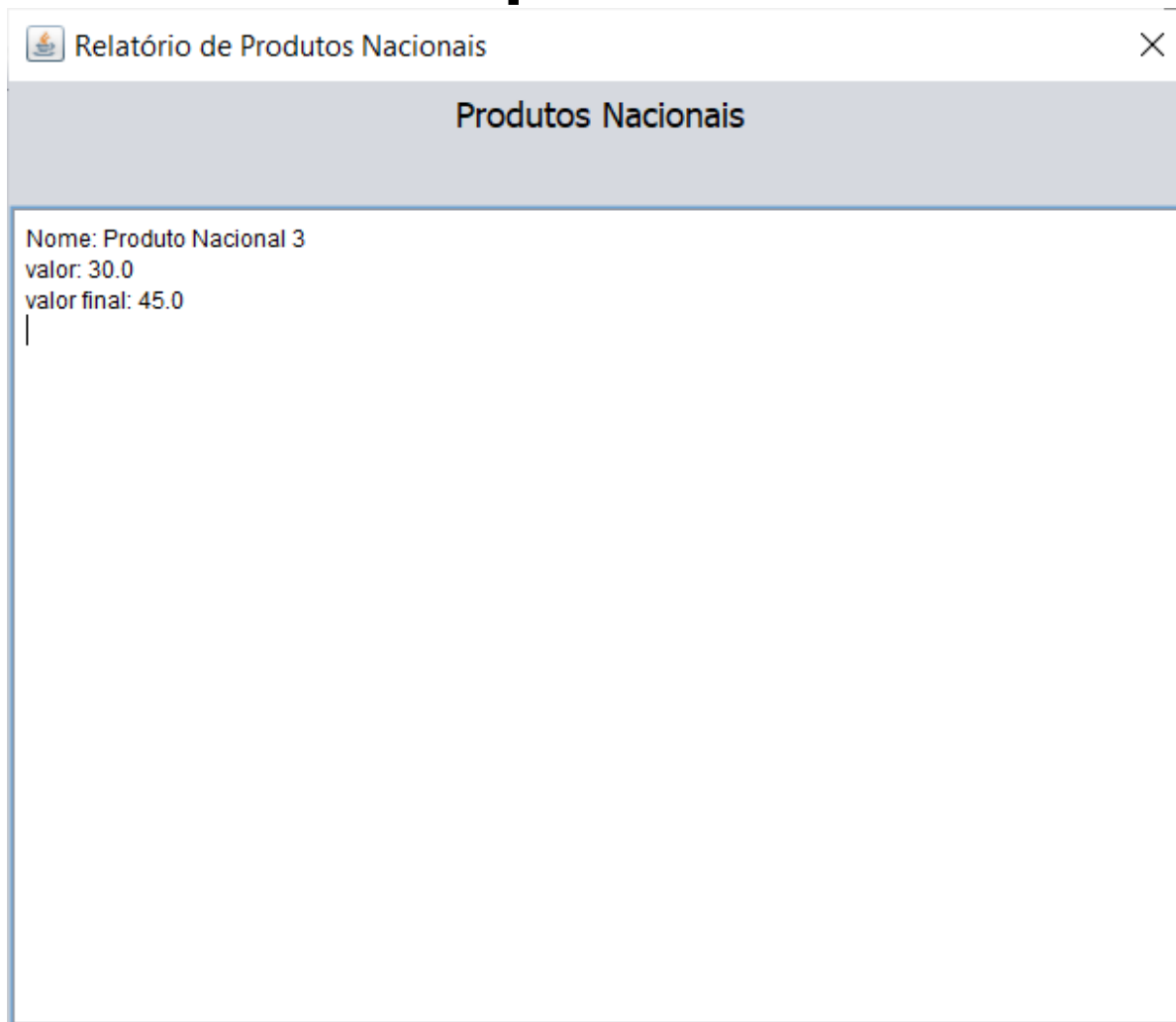


Interface para Relatório

- Na interface principal, no evento de clique do menu para exibir o relatório, criaremos uma instância desse JDialog e passaremos os dados para exibição

```
private void jMenuItem6ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    IURelatorio relatorio = new IURelatorio(this, false);  
    Controlador control = new Controlador();  
    relatorio.exibir("Relatório de Produtos Nacionais", "Produtos Nacionais", control.dadosProdutosNacionais());  
}
```

Interface para Relatório



Referências

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

1. SINTES, A., Aprenda programação orientada a objetos em 21 dias, Pearson Education do Brasil, 2002.
2. VAREJÃO, F., Linguagens de programação : Java, C e C++ e outras : conceitos e técnicas, Campus, 2004.
3. DEITEL, H. M., DEITEL, P. J., **Java:** como programar, São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2010. 1144p.
4. DEITEL, H. M., DEITEL, P. J., **Java:** como programar, Porto Alegre: Bookman, 2003. 1386p.
5. SAVITCH, W. J., C++ absoluto, Pearson Education : Addison Wesley, 2004.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

1. BERMAN, A. M. *Data Structures via C++: Objects by Evolution*, Oxford University Press Inc., 1997.
2. BARNES, D.J. & KÖLLING, M., Programação orientada a objetos com Java, Pearson Education : Prentice Hall, 2004.
3. DEITEL, H. M. e DEITEL, P. J. *C++: Como Programar*, Bookman, 2001.
4. GILBERT, R. F. e FOROUZAN, B. A. *Data Structures: A Pseudo Approach with C++*, Brooks/Cole Thomson Learning, 2001.
5. MUSSER, D. R. e SAINI, A. *STL Tutorial and Reference Guide: Programming with the Standard Template Library*, Addison-Wesley, 1996.
6. SEBESTA, R. W. *Conceitos de Linguagem de Programação*, 4ª Ed., Bookman, 2003.
7. SEDGEWICK, R. *Algorithms in C++*, Addison-Wesley, 2002.
8. STROUSTRUP, B. *A Linguagem de Programação C++*, 3ª Ed., Bookman, 2000.